

Manual de Usuario

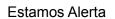






Tabla de contenido

1	Objetiv	0	4
2	Descrip	oción	4
3	Sistema	а	4
	3.1 La	nding	4
	3.1.1	Video	4
	3.1.2	Características	5
	3.1.3	Sugerencias	5
	3.2 Re	gistro	7
	3.3 Ini	cio de sesión	9
	3.4 Pa	ntalla de inicio	12
	3.5 Nu	evo proyecto	13
	3.5.1	Crear proyecto	13
	3.5.2	Subir imágenes	15
	3.5.3	Consideraciones de las imágenes	19
	3.6 Pro	pyectos	19
	3.6.1	Mis proyectos	20
	3.6.2	Compartidos conmigo	22
	3.7 Pro	pyecto	23
	3.7.1	Ingresar	23
	3.7.2	Proyecto	29
	3.7.2	.1 Información del proyecto	29
	3.7.2	.2 Cambiar nombre del proyecto	31
	3.7.2	.3 Cambiar tipo de cultivo	32
3.7.2 3.7.2		.4 Cambiar el lugar	32
		.5 Mapa en tamaño completo	34
	3.7.2	.6 Detecciones	36
	3.7.2	.7 Mosaico del proyecto	39
	3.7.2	.8 Marcadores	40
	3.7.2	.9 Subir imágenes al proyecto ya creado	41
	3.7.3	Compartir	44
	374	Fliminar	46



Estamos Alerta

Manual de Usuario

3.8	Pa	pelera	50
3.8	.1	Eliminar de forma permanente	51
3.8	.2	Restaurar	53
3.9	Eje	emplos	55
3.10	Su	gerencias	57
3.11	Ce	rrar sesión	59



1 Objetivo

Brindar la información para el uso de la plataforma web estamos alerta para el tipo de usuario básico, guiar al usuario con el funcionamiento de la plataforma y solventar dudas.

2 Descripción

El sistema de estamos alerta ayuda a realizar una detección temprana de sintomatología de enfermedades en la hoja de banano usando inteligencia artificial.

3 Sistema

Para ingresar a la página web se debe acceder a https://www.estamosalerta.com/

3.1 Landing



3.1.1 Video

En el landing se puede ver un video el cual es un tutorial sobre el uso de la plataforma.





3.1.2 Características

En esta sección se detallan algunas de las características que tiene la plataforma.



3.1.3 Sugerencias

Si se desean enviar una sugerencia o comentario acerca de la plataforma se lo puede realizar llenan los campos que aparecen en la sección de sugerencias del landing que son el nombre, correo y el mensaje.



Si no se llenan correctamente todos los campos el botón para enviar la sugerencia no se activará.



	El email no posee un formato correcto
	Nombre:
	Usuario
Sugerencias	Correct
	usua
	Mensaje:
	La página es de ayuda
Tu opinión nos interesa, por favor deja tu sugerencia o	
comentario acerca de la plataforma	
	Enviar

Dar clic en enviar.

	Nombre: Usuario
Sugerencias	Correct usuario.t@gmail.com
262	Mensaje: La página es de ayuda
Tu opinión nos interesa, por favor deja tu sugerencia o comentario acerca de la plataforma	
	Enviar

Si todo es correcto aparece un mensaje de que se envió la sugerencia.

	Nombre:
Sugerencias	Correc:
	Mensaje:
Tu opinión nos interesa, por favor deja tu sugerencia o comentario acerca de la plataforma	
	Enviar La sugerencia se ha enviado con éxito

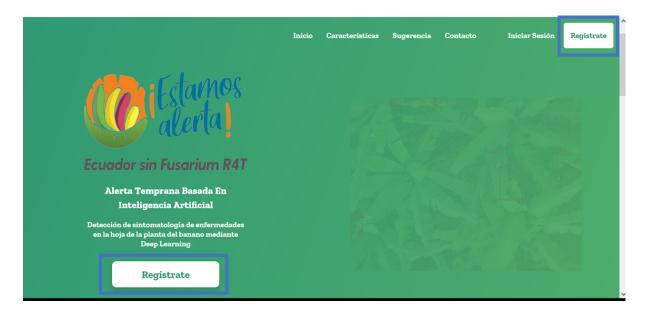
Si existió algún error aparece un mensaje que solicita que se vuelva a intentar enviar la sugerencia.



	Nombre: Usuario
Sugerencias	Correo: usuario.t@gmail.com
	Mensaje: Excelente página
Tu opinión nos interesa, por favor deja tu sugerencia o comentario acerca de la plataforma	la de la companya de La companya de la co
	La sugerencia no se envió, por favor inténtelo de nuevo

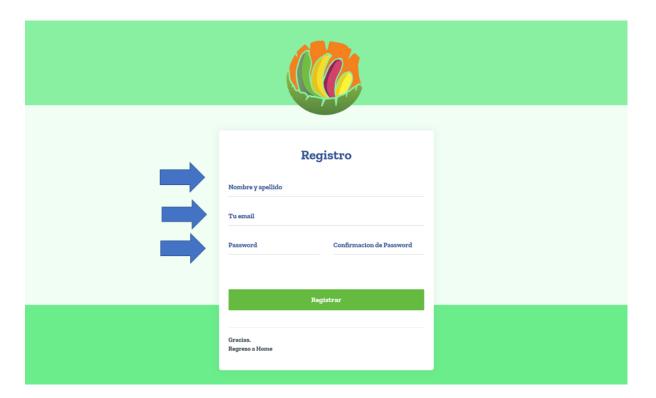
3.2 Registro

- Ingresar a la página web.
- Dar clic en cualquiera de los dos botones que dicen registrarte.

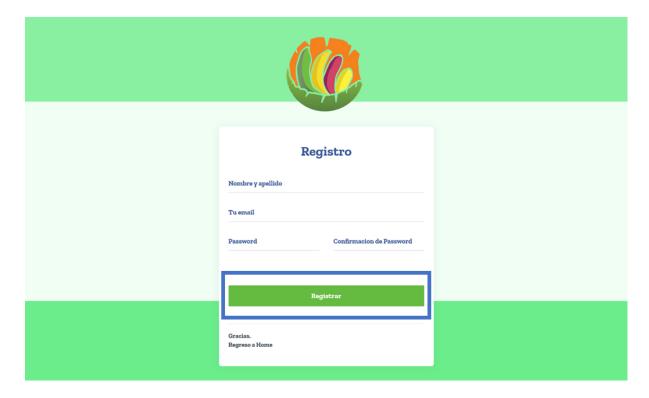


- Llenar los campos
 - o Nombre y apellido
 - o Correo electrónico
 - o Y una contraseña de mínimo 8 caracteres



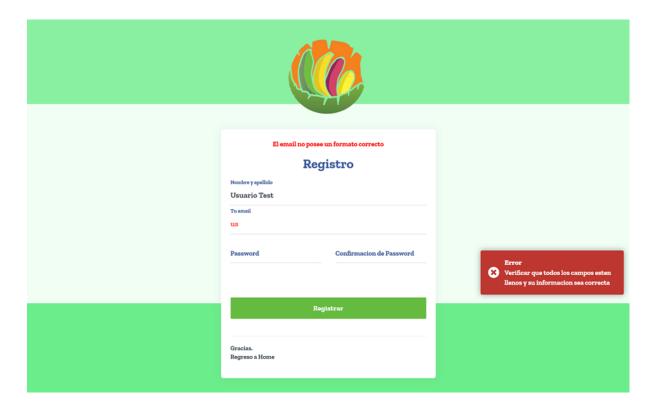


• Dar clic en registrar.

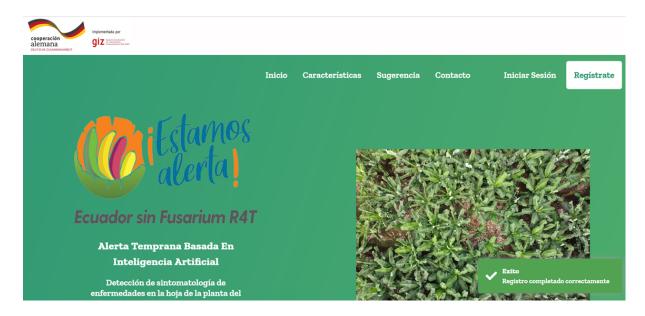


• Si se deja algún campo vacío o no se llena el mismo de forma correcta aparecerán mensajes.





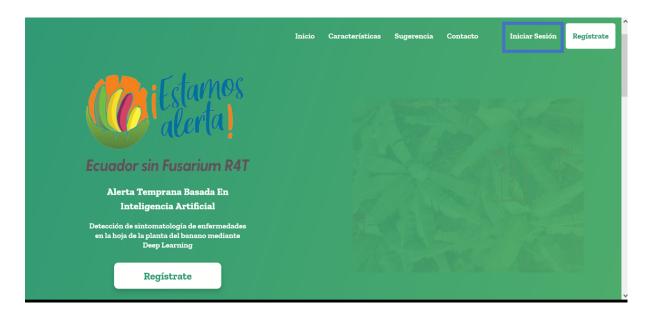
Si todos los campos han sido llenados correctamente se registran los datos.



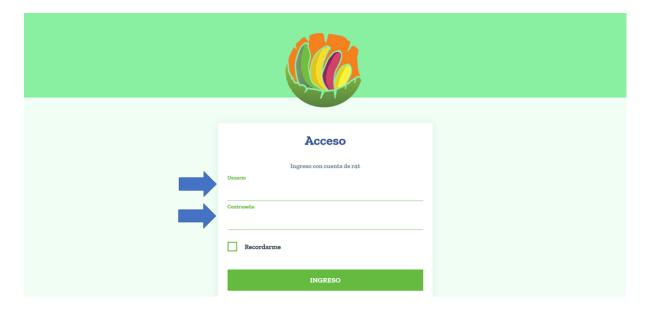
3.3 Inicio de sesión

- Ingresar a la página web.
- Estar registrado en el sistema.
- Dar clic en el botón que dice iniciar sesión.



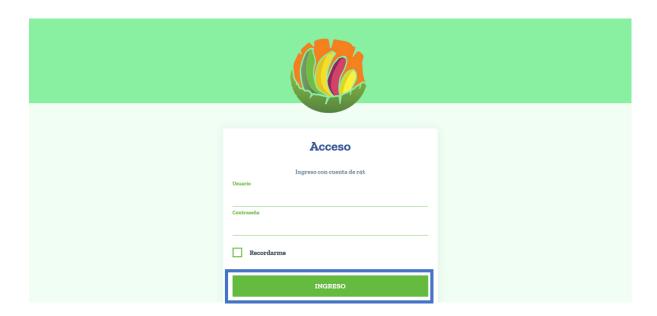


• Ingresar el correo electrónico y la contraseña con la que se registró a la página.

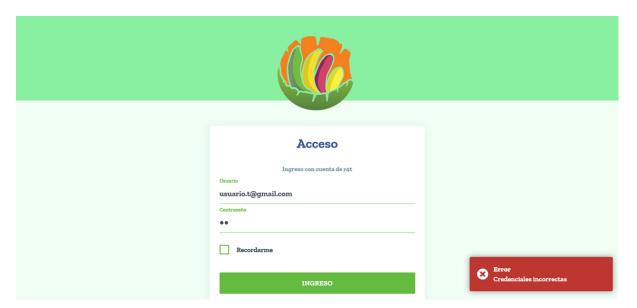


• Dar clic en ingreso.





• Si los datos no son correctos aparece un mensaje.



• Si los datos son correctos se abrirá la página de inicio.





3.4 Pantalla de inicio

En la pantalla de inicio al lado izquierdo está el menú donde se tiene diferentes opciones que al dar clic llevaran a las diferentes páginas.



En el centro está el mapa donde se podrá apreciar los proyectos subidos.





En el lado derecho están los proyectos que se vieron recientemente además de un botón para poder crear un proyecto.



3.5 Nuevo proyecto

3.5.1 Crear proyecto

Para crear un nuevo proyecto se debe dar clic donde dice nuevo proyecto en el menú de la izquierda o el de la derecha en la página de inicio, lo que lleva a la ventana para crear el proyecto.



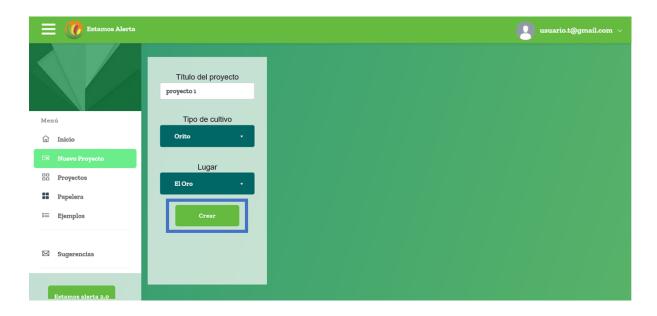


Se debe poner un título, seleccionar el tipo de cultivo y la provincia de donde se van a cargar las imágenes.



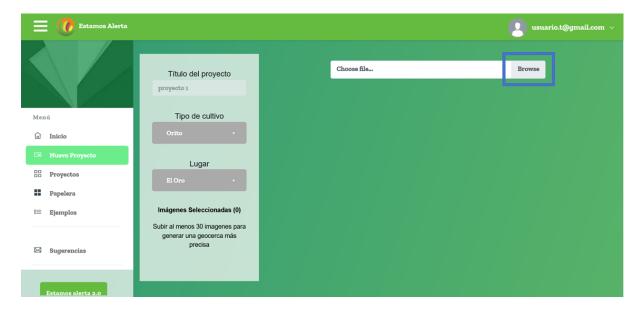
Dar clic en crear.





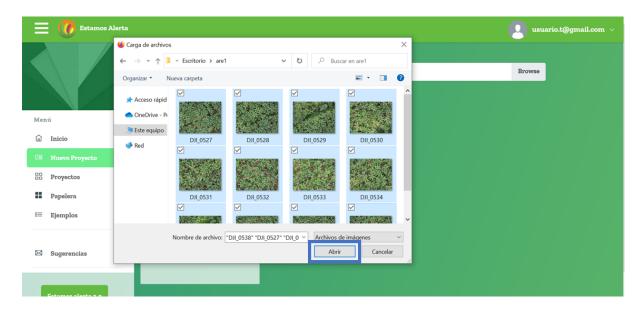
3.5.2 Subir imágenes

Creado el proyecto se pude subir las imágenes, pare eso se da clic en browse.

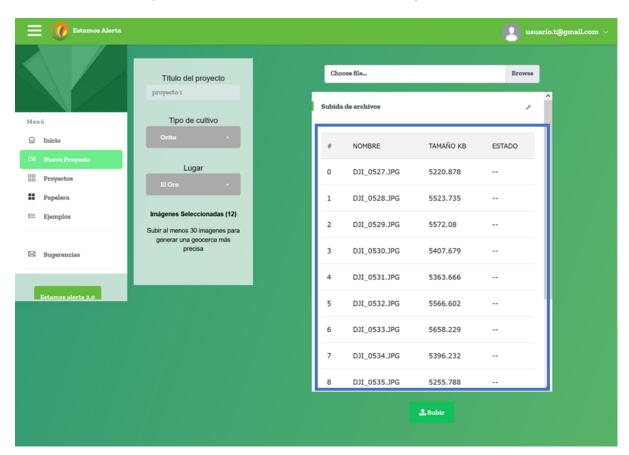


Se abre el explorador de archivos donde se debe seleccionar las imágenes que se va a subir y se da clic en abrir.

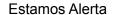




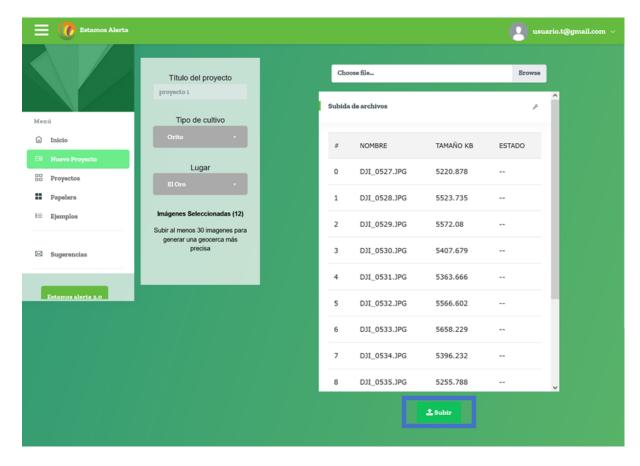
En la ventana del proyecto se podrá ver el nombre de las imágenes que se seleccionó.



Al final de la página está el botón de subir donde se debe dar clic para que las imágenes comienzan a subirse.





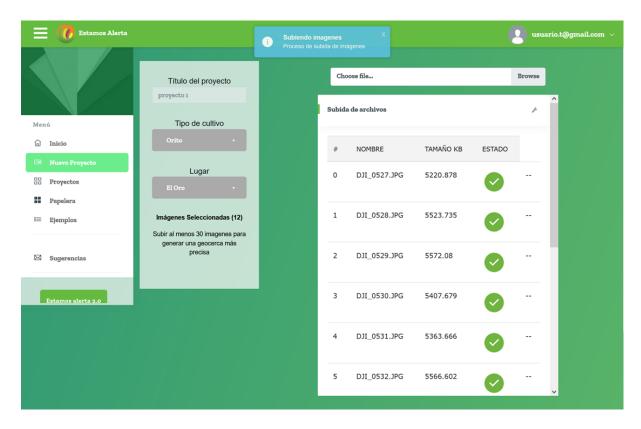


Durante este proceso irá apareciendo un visto en las imágenes que se van cargando.



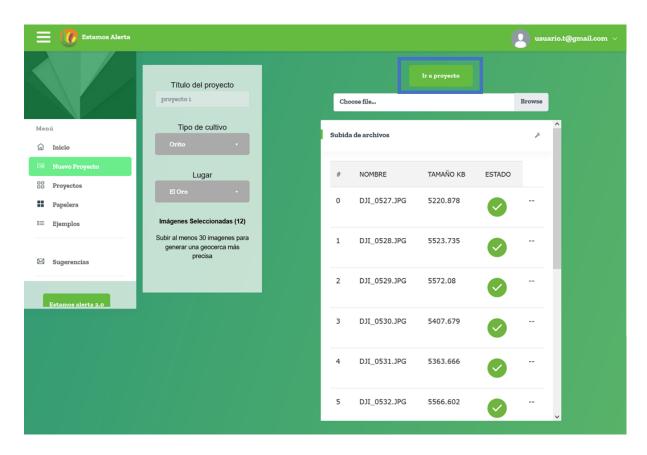
Estamos Alerta

Manual de Usuario



Una vez cargado en la parte superior aparece un botón con el que se puede ir al proyecto para ver las imágenes en el mapa.





El procesamiento de imágenes toma un tiempo, por lo que se puede demorar en aparecer los marcadores en el mapa.







3.5.3 Consideraciones de las imágenes

- Las imágenes deben ser tomadas a 25 o 40 metros de altura sobre nivel de la tierra.
- Las imágenes deben estar en 4k.

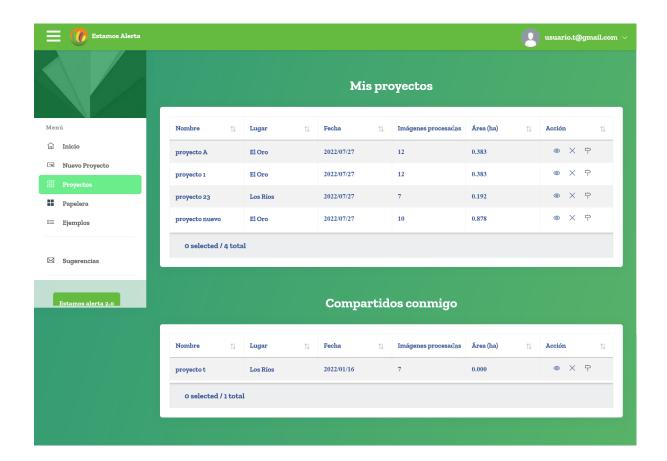
3.6 Proyectos

Para visualizar los proyectos se debe dar clic en proyectos en el menú de la izquierda.



Esto mostrará la página de proyectos.





3.6.1 Mis proyectos



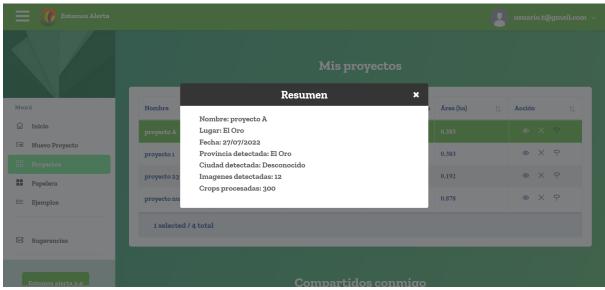
En la primera tabla se puede apreciar la información de los proyectos que se crearon

- Nombre
- Lugar
- Fecha de creación
- Número de imágenes procesadas
- Área

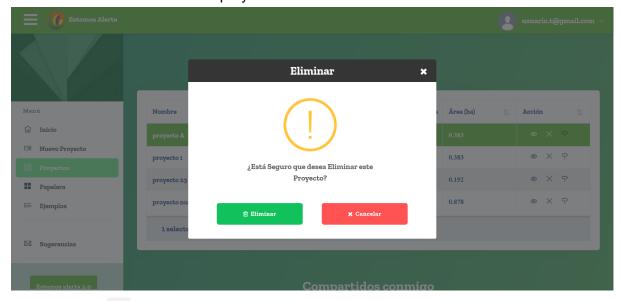


Acciones

 Al dar clic en la imagen permite ver un resumen de los datos del proyecto.



 Al dar clic en la X aparece un mensaje en el que se pide confirmar si se desea eliminar el proyecto o no.



o P Al dar clic en la flecha redirige al proyecto.





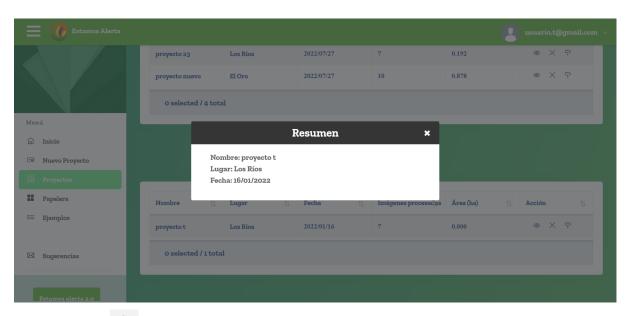
3.6.2 Compartidos conmigo



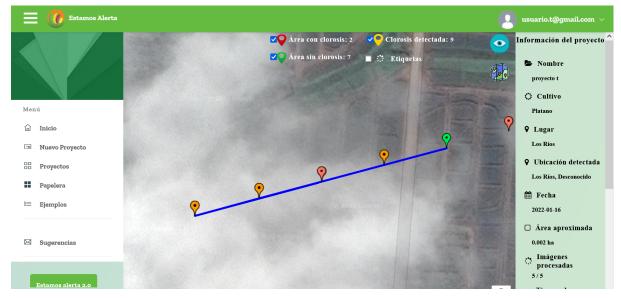
En la segunda tabla se mostrará la información de los proyectos que se compartan con el usuario

- Nombre
- Lugar
- Fecha de creación
- Número de imágenes procesadas
- Área
- Acciones
 - Al dar clic en la imagen permite ver un resumen de los datos del proyecto.





Al dar clic en la flecha redirige al proyecto.

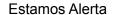


3.7 Proyecto

3.7.1 Ingresar

Para ingresar a un proyecto se puede hacer de tres formas.

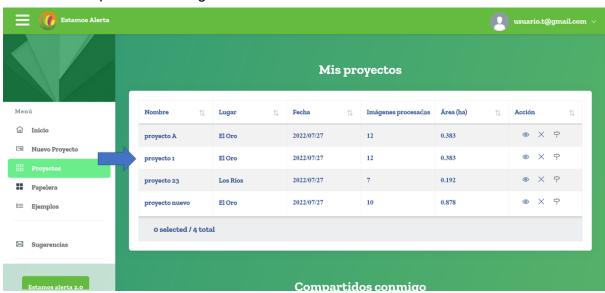
- La primera
 - o Ir a proyectos donde se podrá ver la tabla todos de los proyectos.





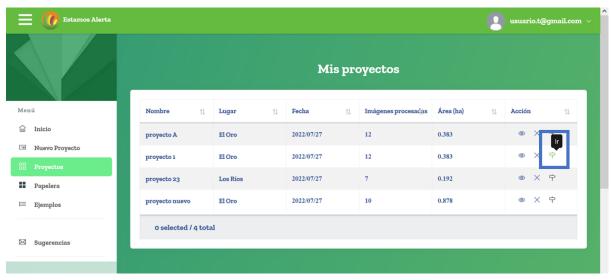


Ver al que se desea ingresar.



o Dar clic en la flecha que se encuentra en la columna acción.





o Esto mostrará el proyecto que se seleccionó.



- La segunda
 - o En la página de inicio.





 Si el proyecto al que se desea ingresar está en los últimos que se vio se puede buscar en la parte derecha de la pantalla el proyecto.



o Dar clic sobre el mismo para ingresar.





o Esto mostrará el proyecto que se seleccionó.



La tercera

o Ver en el mapa que aparece en la página de inicio.





o Dar clic en el marcador que tenga el nombre del proyecto al que se desea ingresar.



o Esto mostrará el proyecto que se seleccionó.





3.7.2 Proyecto

Al ingresar a un proyecto se observa la siguiente página.



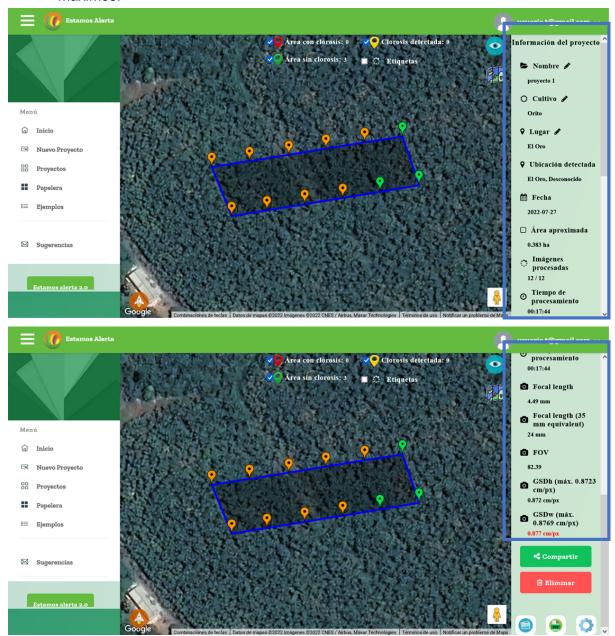
3.7.2.1 Información del proyecto

Al lado derecho se observa la información del proyecto como el

- Nombre
- Cultivo
- Lugar
- La ubicación detectada
- La fecha de creación
- El área aproximada
- El número de imágenes procesadas
- Tiempo de procesamiento



- La información de la imagen como focal length, fov, ground sample distance alto (gsdh), ancho (gsdw).
 - NOTA: si el GSDh y el GSDw aparecen en rojo significa que supera los valores máximos.



Después de la información del proyecto se encuentran los botones para







• Descargar un zip , al dar clic en el botón se iniciará el proceso para crear el zip por lo que el botón se deshabilitará , cuando ya esté el zip para descargar aparece el botón con la siguiente imagen y ya se podrá descargar el zip.

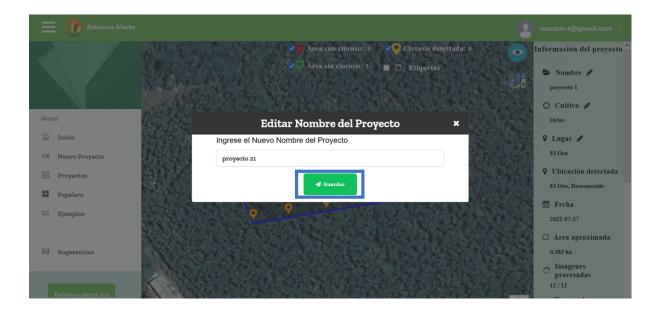
3.7.2.2 Cambiar nombre del proyecto

• Para cambiar el nombre del proyecto, se debe ingresar al proyecto se da clic en el lápiz que está al lado derecho del nombre de este.



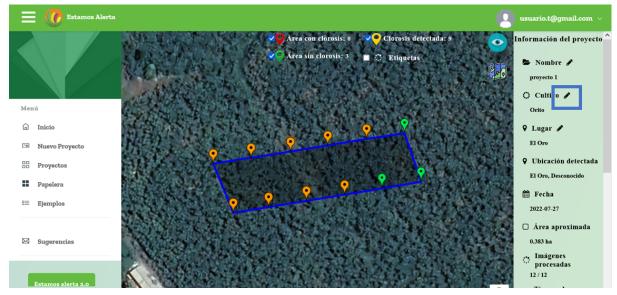
 Se abre una ventana donde se escribe el nuevo nombre y al dar clic en el botón guardar se cambiará el nombre.





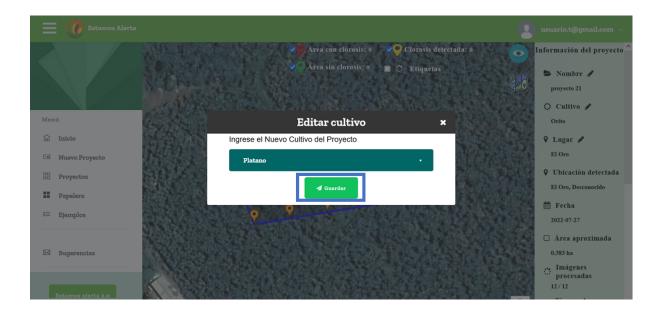
3.7.2.3 Cambiar tipo de cultivo

• Para cambiar el tipo de cultivo del proyecto, se debe ingresar al proyecto se da clic en el lápiz que está al lado derecho de cultivo.



• Se abre una ventana donde se debe seleccionar el tipo de cultivo, al dar clic en el botón guardar se cambiará el cultivo.





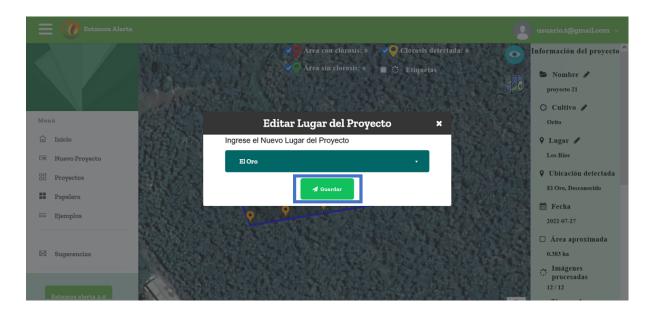
3.7.2.4 Cambiar el lugar

 Para cambiar el lugar de donde corresponden las fotos se debe ingresar al proyecto, luego se da clic en el lápiz que está al lado derecho de lugar.



• Se abre una ventana donde se puede seleccionar el lugar y se da clic en guardar para realizar el cambio.





Los cambios se pueden apreciar en la información del proyecto.



3.7.2.5 Mapa en tamaño completo

Para ver el mapa en el tamaño total de la página

 Se oculta el menú de la izquierda dando clic en las tres líneas que se encuentra en lado superior izquierda de la página.





• Para ocultar la información del proyecto se da clic en el círculo que tiene una imagen de un ojo.



• Para volver a ver el menú izquierdo se debe volver a dar clic en las 3 líneas.





• Para que parezca la información del proyecto se debe dar clic en el círculo que tiene una imagen de un ojo.



3.7.2.6 Detecciones

Para poder ver las detecciones en las imágenes se da clic en uno de los marcadores.



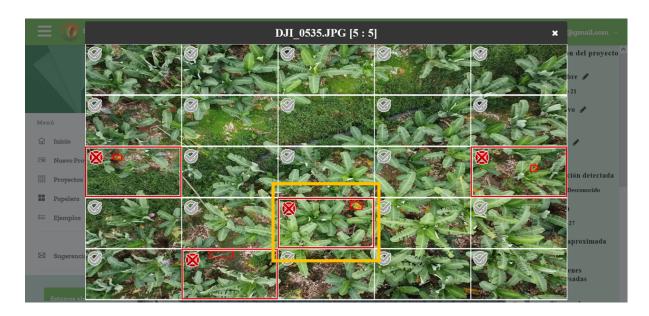


Esto abrirá una ventana que muestra el resultado de la imagen procesada la cual está dividida.

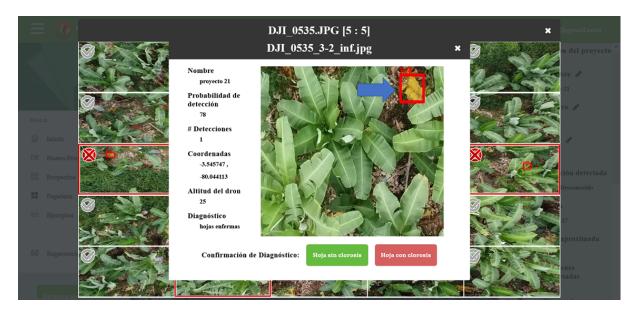


La división que está marcada con rojo es donde existe una detección.





Para realizar la verificación se da clic dentro de la división, esto abre otra ventana donde se puede apreciar la imagen más grande y la sección donde está la detección.



También se puede ver información como el nombre del proyecto, el porcentaje de detección, el número de detecciones, las coordenadas, la altitud del dron y el diagnóstico.





En la parte de abajo se puede confirmar la detección al dar clic en el botón que corresponda.



Al realizar esto se puede ver que las divisiones de la imagen se marcan según la confirmación que se dio.





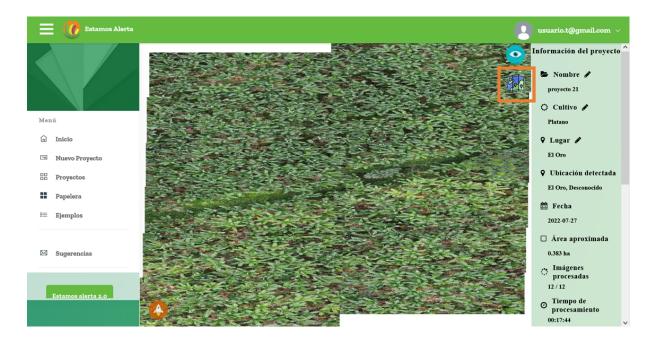
3.7.2.7 Mosaico del proyecto

Para poder ver el mosaico de las imágenes que se subió se da clic en el círculo que tiene un mapa que se encuentra en la parte superior derecha del mapa.



Para volver al mapa de nuevo se debe dar clic en el mismo círculo.





3.7.2.8 Marcadores

En el mapa se puede ver marcadores que representan las imágenes que se cargaron, los cuales pueden ser de 3 colores verde si es un área sin detecciones, rojo si es un área con al menos una detección confirmada y tomate si se dio alguna posible detección, pero no ha sido confirmadas.



3.7.2.9 Subir imágenes al proyecto ya creado

Ingresar al proyecto al que se van a subir las fotos.

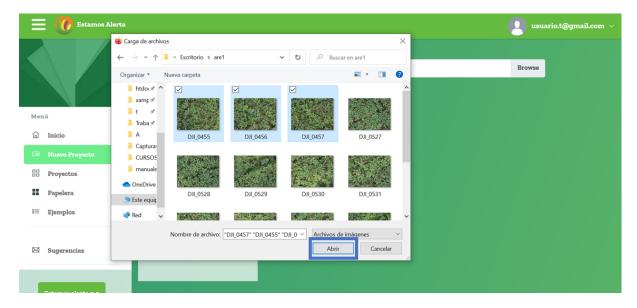
Dar clic en el icono que tiene una nave.

Se da clic en browse.



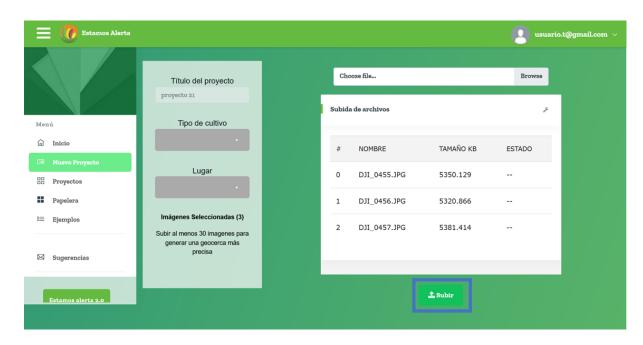


Se abre el explorador de archivos donde se debe seleccionar las imágenes que se va a subir y se da clic en abrir.

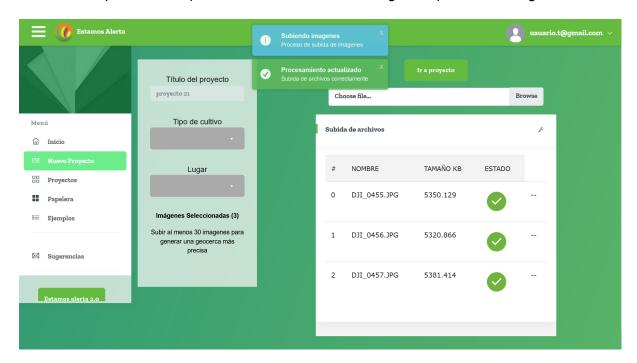


En la ventana del proyecto se podrá ver el nombre de las imágenes que se seleccionó. Al final de la página está el botón de subir donde se debe dar clic para que las imágenes comienzan a subirse.

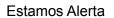




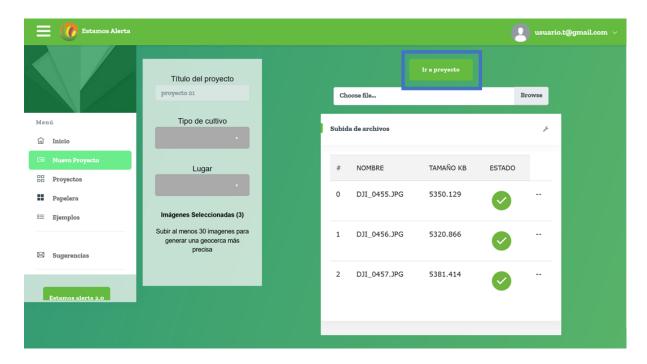
Durante este proceso irá apareciendo un visto en las imágenes que se van cargando.



Una vez cargado en la parte superior aparece un botón con el que se puede ir al proyecto para ver las imágenes en el mapa.







El procesamiento de imágenes toma un tiempo, por lo que se puede demorar en aparecer los marcadores en el mapa.







3.7.3 Compartir

Ingresar al proyecto que se desea compartir.



Dar clic en el botón compartir que está al lado inferior derecho luego de la información del proyecto.





En la ventana escribir el correo del usuario al que se le desea compartir el proyecto y dar clic en enviar.



Si no existió ningún problema parece un mensaje de que se envió correctamente y se recarga la página.

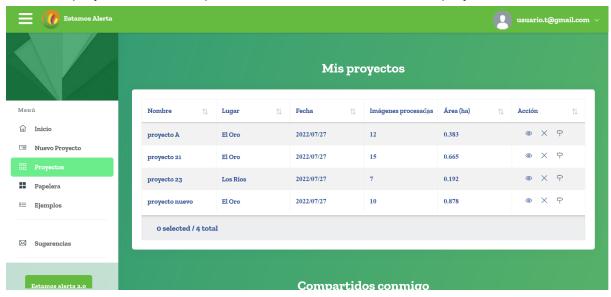




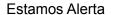
3.7.4 Eliminar

Se tiene dos formas de eliminar un proyecto

- La primera
 - o Ir a proyectos donde se podrá observar la tabla de todos los proyectos.



o Se debe ver el que se desee eliminar.





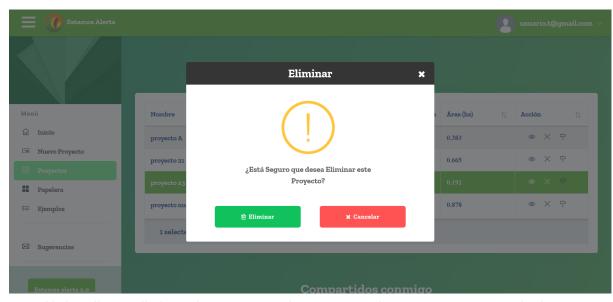


o Dar clic en la x que se encuentra en la columna acción



 Al dar clic aparece una ventana con un mensaje que pide confirmar si se elimina o no el proyecto.





 Al dar clic en eliminar el proyecto, en la parte superior aparece un mensaje de que se envió el proyecto a la papelera y ya no aparece en la tabla.



- La segunda
 - Ingresar al proyecto.



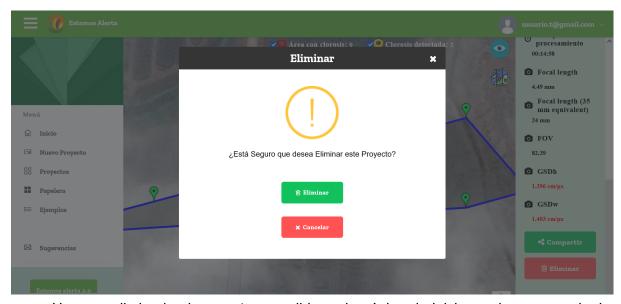


o Dar clic en el botón eliminar que se encuentra en el lado inferior derecho.

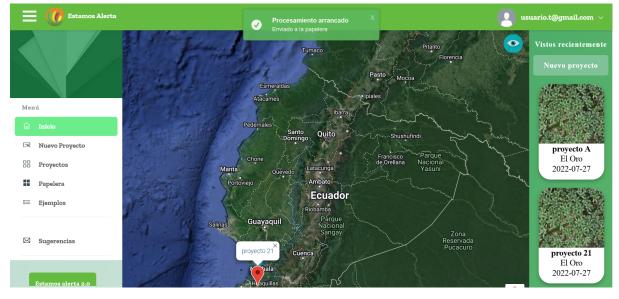


 Aparecerá una ventana donde se de confirmar si se está seguro de eliminar el proyecto.





 Una vez eliminado el proyecto se redirige a la página de inicio y sale un mensaje de que el proyecto se movió a la papelera.



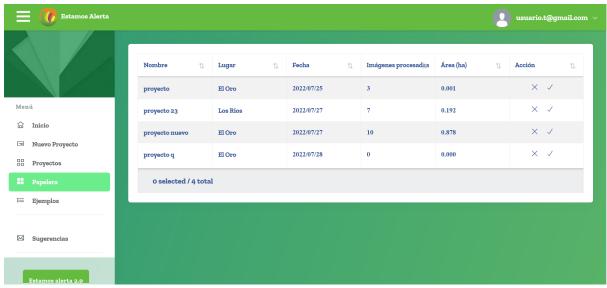
3.8 Papelera

Los proyectos borrados se los puede ver en la papelera a la cual se puede acceder a través del menú de la izquierda.





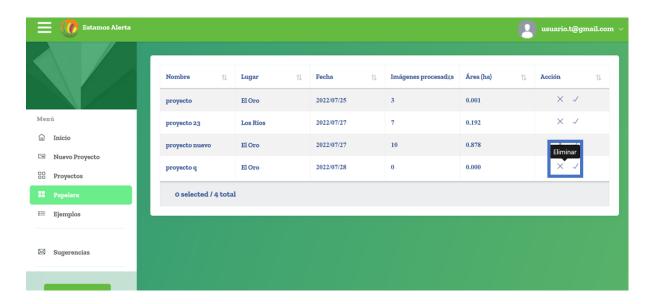
En la tabla los proyectos que se han eliminado.



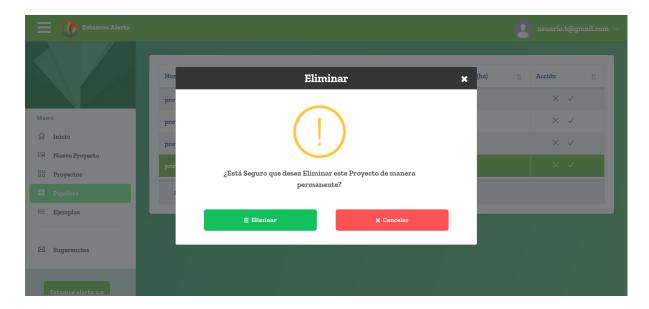
3.8.1 Eliminar de forma permanente

Para eliminar el proyecto de forma permanente se debe dar clic en la x que se encuentra en la columnada de acción.





Abrirá una ventana en la que se debe confirmar que se está seguro de borrar el proyecto de forma definitiva.



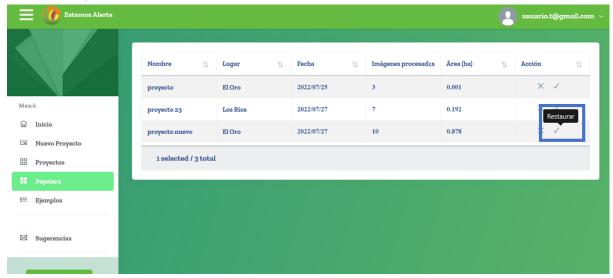
Al dar clic en eliminar el proyecto se habrá eliminado de forma permanente.



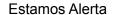


3.8.2 Restaurar

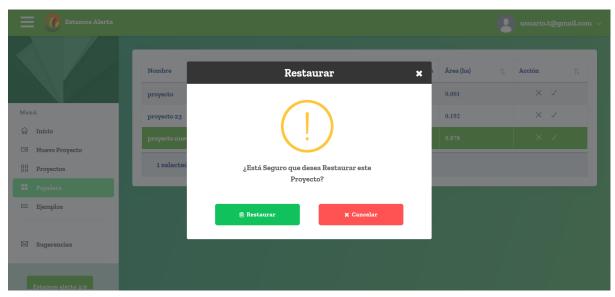
Para restaurar un proyecto que se eliminó se debe ir a la papelera y se debe dar clic en el visto del proyecto que se desea restaurar.



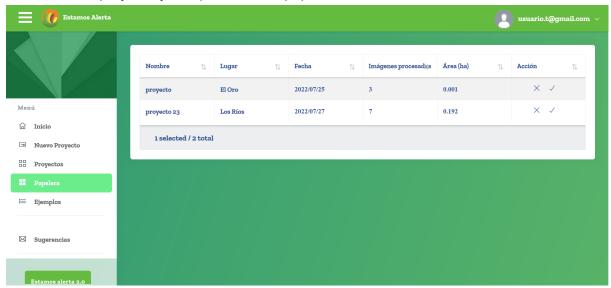
Aparece un mensaje en el que se debe confirmar si se desea restaurar el proyecto o no.







Al restaurar el proyecto ya no parece en la papelera.



Se puede ir a tabla de proyectos y el proyecto restaurado aparece en la tabla.





3.9 Ejemplos

Para ver los proyectos que están como ejemplos se debe dar clic en ejemplo.



En la tabla aparecen los proyectos que se puede ver como ejemplo.





Para ver un proyecto se debe dar clic en la flecha.



Esto mostrará el proyecto.





3.10 Sugerencias

Para enviar una sugerencia dar clic en sugerencias en el menú de la izquierda.



En el área de texto se puede escribir la sugerencia o comentario que se desea enviar, cuando se termine de redactar se da clic en enviar.





Si todo está bien aparecerá un mensaje de que se envió la sugerencia.



Caso contrario aparece un mensaje de que no se envió y que lo vuelve a intentar.





3.11 Cerrar sesión

Para cerrar sesión de da clic en el correo que está al lado superior derecho.



Dar clic donde dice logout.





Esto cierra la sesión y abre el landing.

